

◆情報メディア学科（カリキュラム('24)）【2024年度入学生～】

【教養教育科目】

授業科目の名称			授業を 行う 年次	単位数		備考
				必修	選択	
授 業 科 目 の 概 要	基礎教育科目	情報メディア入門Ⅰ	1	2		・必修科目23単位を修得
		情報メディア入門Ⅱ	1	2		
		ビギナーズセミナーⅠ	1	2		
		ビギナーズセミナーⅡ	1	2		
		ICT入門	1	2		
		日本語アカデミック・ライティング	1	2		
		基礎数学	1	2		
		ReadingⅠ	1	2		
		日本語表現	1		2	
		情報の世界	1		2	
		情報倫理	2		2	
		情報メディア学Ⅰ	2	2		
		情報メディア学Ⅱ	2	2		
		人間教育科目	ReadingⅡ	2		
	CommunicationⅠ		1		2	
	CommunicationⅡ		2		2	
	SpeakingⅠ		1		2	
	SpeakingⅡ		2		2	
	WritingⅠ		1		2	
	WritingⅡ		2		2	
	中国語基礎Ⅰ		2		2	
	中国語基礎Ⅱ		2		2	
	中国語会話Ⅰ		3		2	
	中国語会話Ⅱ		3		2	
	心理学		1		2	
	文学		1		2	
	歴史学		3		2	
	哲学		3		2	
	経済学Ⅰ		1		2	
	経済学Ⅱ		2		2	
	法学		1		2	
	社会学		1		2	
	憲法		1		2	
	国際関係論		3		2	
	線形代数		2		2	
	身近な数学		1		2	
	微分積分		1		2	
	統計学		2		2	
	確率論		2		2	
	物理学		1		2	
	生物学		1		2	
	化学	1		2		
健康とスポーツ概論Ⅰ	1		2			
健康とスポーツ概論Ⅱ	1		2			
キャリアデザインⅠ	2	1				
キャリアデザインⅡ	2	1				
キャリアデザインⅢ	3	1				

*「教養教育科目の基礎教育科目」および「専門教育科目」から82単位以上（必修単位を含む）を修得し、「教養教育科目の人間教育科目」および他学部・他学科履修を含めた総修得単位数を124単位以上とする

単
位
制
度
授
業
カ
リ
キ
ュ
ラ
ム
履
修
登
録
成
試
験
お
よ
び
績
び
進
級
卒
業
教
職
課
程
留
意
の
事
他
項
の
履
修
モ
デ
ル
付
各
種
規
程
録
・
履
修
要
項
の
情
報

◆情報メディア学科（カリキュラム('24)）【2024年度入学生～】

【教養教育科目】 外国人留学生用

授業科目の名称	授業を 行年 つ次	単位数		備考	
		必修	選択		
基礎教育科目	情報メディア入門Ⅰ	1	2	・必修科目27単位を修得	
	情報メディア入門Ⅱ	1	2		
	ビギナーズセミナーⅠ	1	2		
	ビギナーズセミナーⅡ	1	2		
	ICT入門	1	2		
	日本語アカデミック・ライティング	1	2		
	基礎数学	1	2		
	ReadingⅠ	1	2		
	日本語表現	1	2		
	情報の世界	1	2		
	情報倫理	2	2		
	情報メディア学Ⅰ	2	2		
	情報メディア学Ⅱ	2	2		
	人間教育科目	ReadingⅡ	2		2
		CommunicationⅠ	1		2
		CommunicationⅡ	2		2
		SpeakingⅠ	1		2
		SpeakingⅡ	2		2
		WritingⅠ	1		2
WritingⅡ		2	2		
日本語Ⅰ		1	2		
日本語Ⅱ		1	2		
日本語Ⅲ		1	2		
日本語Ⅳ		2	2		
心理学		1	2		
文学		1	2		
歴史学		3	2		
哲学		3	2		
経済学Ⅰ		1	2		
経済学Ⅱ		2	2		
法学		1	2		
社会学		1	2		
憲法		1	2		
国際関係論		3	2		
線形代数		2	2		
身近な数学		1	2		
微分積分		1	2		
統計学		2	2		
確率論		2	2		
物理学		1	2		
生物学	1	2			
化学	1	2			
健康とスポーツ概論Ⅰ	1	2			
健康とスポーツ概論Ⅱ	1	2			
キャリアデザインⅠ	2	1			
キャリアデザインⅡ	2	1			
キャリアデザインⅢ	3	1			

*「教養教育科目の基礎教育科目」および「専門教育科目」から82単位以上（必修単位を含む）を修得し、「教養教育科目の人間教育科目」および他学部・他学科履修を含めた総修得単位数を124単位以上とする

【専門教育科目】

授業科目の名称		授業を つ つ 年	単位数		備考	
			必修	選択		
授 業 専 門 科 目 の 概 要	基礎 科目 系	メディアの行列	1		2	・専門教育科目の 必修科目12単位を修得
		芸術論	1		2	
		メディアの確率と統計	2		2	
		暗号の数学	2		2	
		発想法演習	2		2	
	基礎 科目 系	ビジュアルプログラミング演習	2		2	
		情報メディア特別演習 I	3		2	
		HTMLコーディング演習	1		2	
		メディア技術演習	1		2	
		コンピュータ	1		2	
基礎 科目 系	プログラミング演習 I	1		2		
	プログラミング演習 II	2		2		
	特別実習A	2		2		
	Webデザイン基礎演習	1		2		
	デッサン	1		4		
	メディアデザインの基礎演習	1		2		
	デザインエレメンツ演習	1		4		
	オーディオビジュアルアート	2		2		
	サウンドプログラミング演習	2		4		
	図形科学の基礎	2		4		
基礎 科目 系	デジタルサウンド演習	2		4		
	特別実習B	2		2		
	共通 応用 科目	情報システム特別講義	2		2	
		メディアデザイン特別講義	2		2	
		行動とデザイン	2		2	
		CGプログラミング	2		2	
		インフォグラフィックス演習	3		2	
		インスタラクショナルデザイン演習	3		2	
		プロジェクト・マネージメント	2		2	
		デザインシンキング	3		2	
情報メディア特別演習 II		3		2		
情報メディア特別ゼミナール I		3		2		
情報メディア特別ゼミナール II	4		2			
共通 応用 科目	卒業研究 I	4	2			
	卒業研究 II	4	2			
	卒業研究 III	4		2		
	卒業研究 IV	4		2		
	共通 応用 科目	コンピュータゲーム開発論	2		2	
		Webプログラミング演習	2		4	
		SQL入門	2		2	
		インターネットの仕組み	2		2	
		Webフロントエンド演習	2		4	
		フィジカルコンピューティング演習	2		4	
ゲームプログラミング演習		2		4		
ゲーム制作演習		3		2		
ゲーム開発の最新動向		3		2		
音声情報処理		3		2		
共通 応用 科目	画像情報処理	2		2		
	サイバーセキュリティの技術	3		2		
	Linux演習	3		2		
	情報メディアのデータ処理	3		2		
	共通 応用 科目	ビジュアル構成演習	2		4	
		色彩・デザイン演習	2		4	
		イラスト制作演習	2		4	
		Web制作演習	2		4	
		3DCG演習	2		4	
		映画制作演習	2		4	
アニメーション演習		2		4		
ビジュアルエフェクト演習		2		2		
ゲームCG演習		2		2		
PA技術演習		2		2		
共通 応用 科目	DTP演習	3		2		
	実践 科目	国際コラボレーションA	1		4	
		国際コラボレーションB	1		4	
		スポーツ実技 I	1		1	
		スポーツ実技 II	1		1	
		海外語学・文化研修 (中国大連編)	1		1	
		海外事情 (米国編)	1		2	
		海外事情 (中国編)	1		2	
		インターンシップ	3		2	
		ゼミナール I	3	2		
ゼミナール II		3	2			
実践 科目	ゼミナール III	4	2			
	ゼミナール IV	4	2			
	実践 科目	映像制作プロジェクト	2		4	
		Web制作プロジェクト	2		4	
		メディアアート制作プロジェクト	3		4	
		ゲーム制作プロジェクト	3		4	
		アプリ制作プロジェクト	3		4	
		ネットワーク演習	3		4	
		プロジェクト I	3		2	
		プロジェクト II	3		2	
プロジェクト III		4		2		
実践 科目		プロジェクトトライアル	3		2	
	B Iとビッグデータ I	3		2		
	B Iとビッグデータ II	3		2		

単
位
制
度
授
業
履
修
登
録
成
試
験
お
よ
び
進
級
卒
業
教
職
課
程
留
意
の
事
項
履
修
モ
デ
ル
付
各
種
規
程
履
修
要
項

* 他学部・他学科科目の単位数は、20単位まで選択科目の単位数に算入することができる。
 * 「教養教育科目の基礎教育科目」および「専門教育科目」から82単位以上（必修単位を含む）を修得し、
 「教養教育科目の人間教育科目」および他学部・他学科履修を含めた総修得単位数を124単位以上とする。

◆情報メディア学科（カリキュラム('24)）【2024年度入学生～】

【専門教育科目】 外国人留学生用

授業科目の名称	授業を 行年 次	単位数		備考	
		必修	選択		
基礎科目 共通科目 テクノロジー系 デザイン系 共通応用科目 テクノロジー系 デザイン系 実践科目 発展科目 学部横断科目	メディアの行列	1		2	・専門教育科目の 必修科目12単位を修得
	芸術論	1		2	
	メディアの確率と統計	2		2	
	暗号の数学	2		2	
	発想法演習	2		2	
	ビジュアルプログラミング演習	2		2	
	情報メディア特別演習Ⅰ	3		2	
	HTMLコーディング演習	1		2	
	メディア技術演習	1		2	
	コンピュータ	1		2	
	プログラミング演習Ⅰ	1		2	
	プログラミング演習Ⅱ	2		2	
	特別実習A	2		2	
	Webデザイン基礎演習	1		2	
	デッサン	1		4	
	メディアデザインの基礎演習	1		2	
	デザインエレメンツ演習	1		4	
	オーディオビジュアルアート	2		2	
	サウンドプログラミング演習	2		4	
	図形科学の基礎	2		4	
	デジタルサウンド演習	2		4	
	特別実習B	2		2	
	情報システム特別講義	2		2	
	メディアデザイン特別講義	2		2	
	行動とデザイン	2		2	
	CGプログラミング	2		2	
	インフォグラフィックス演習	3		2	
	インタラクショナルデザイン演習	3		2	
プロジェクト・マネージメント	2		2		
デザインシンキング	3		2		
情報メディア特別演習Ⅱ	3		2		
情報メディア特別ゼミナールⅠ	3		2		
情報メディア特別ゼミナールⅡ	4		2		
卒業研究Ⅰ	4	2			
卒業研究Ⅱ	4	2			
卒業研究Ⅲ	4		2		
卒業研究Ⅳ	4		2		
コンピュータゲーム開発論	2		2		
Webプログラミング演習	2		4		
SQL入門	2		2		
インターネットの仕組み	2		2		
Webフロントエンド演習	2		4		
フィジカルコンピューティング演習	2		4		
ゲームプログラミング演習	2		4		
ゲーム制作演習	3		2		
ゲーム開発の最新動向	3		2		
音声情報処理	3		2		
画像情報処理	2		2		
サイバーセキュリティの技術	3		2		
Linux演習	3		2		
情報メディアのデータ処理	3		2		
ビジュアル構成演習	2		4		
色彩・デザイン演習	2		4		
イラスト制作演習	2		4		
Web制作演習	2		4		
3DCG演習	2		4		
映画制作演習	2		4		
アニメーション演習	2		4		
ビジュアルエフェクト演習	2		2		
ゲームCG演習	2		2		
PA技術演習	2		2		
DTP演習	3		2		
日本事情	2		2		
スポーツ実技Ⅰ	1		1		
スポーツ実技Ⅱ	1		1		
インターンシップ	3		2		
ゼミナールⅠ	3	2			
ゼミナールⅡ	3	2			
ゼミナールⅢ	4	2			
ゼミナールⅣ	4	2			
映像制作プロジェクト	2		4		
Web制作プロジェクト	2		4		
メディアアート制作プロジェクト	3		4		
ゲーム制作プロジェクト	3		4		
アプリ制作プロジェクト	3		4		
ネットワーク演習	3		4		
プロジェクトⅠ	3		2		
プロジェクトⅡ	3		2		
プロジェクトⅢ	4		2		
プロジェクトトライアル	3		2		
BⅠとビッグデータⅠ	3		2		
BⅠとビッグデータⅡ	3		2		

* 他学部・他学科科目の単位数は、20単位まで選択科目の単位数に算入することができる。

* 「教養教育科目の基礎教育科目」および「専門教育科目」から82単位以上（必修単位を含む）を修得し、「教養教育科目の人間教育科目」および他学部・他学科履修を含めた総修得単位数を124単位以上とする。